

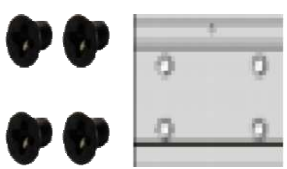


UA-5200 Series Quick Start

v1.6, 03/2021

Packing List

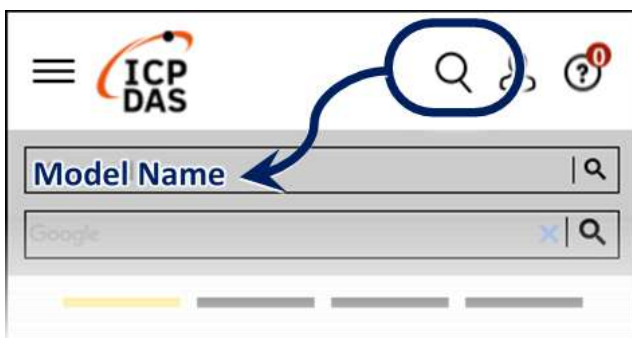
배송 패키지에는 이 문서와 다음 항목이 포함되어 있습니다:

 UA-5231 or UA-5231M UA-5231M-3GWA UA-5231M-4GE/4GC	 CA-0910 Cable	 MicroSD Card	 Screw Driver	 Pin Terminal x 16
 M3x6L Screw x 4 44mm DIN-Rail Clip x 1 (UA-5231M, UA-5231M-4GE/4GC, UA-5231M-3GWA Only)		 GSM Antenna (ANT-421-04) (UA-5231M-4GE/4GC, UA-5231M-3GWA Only)		

Technical Resources

ICP DAS 웹 사이트에서 드라이버, 설명서 및 사양서 정보를 검색합니다.

● For Mobile Web



Technical Support

service@icpdas.com

<https://www.icpdas.com>

● For Desktop Web



1. 장치 준비

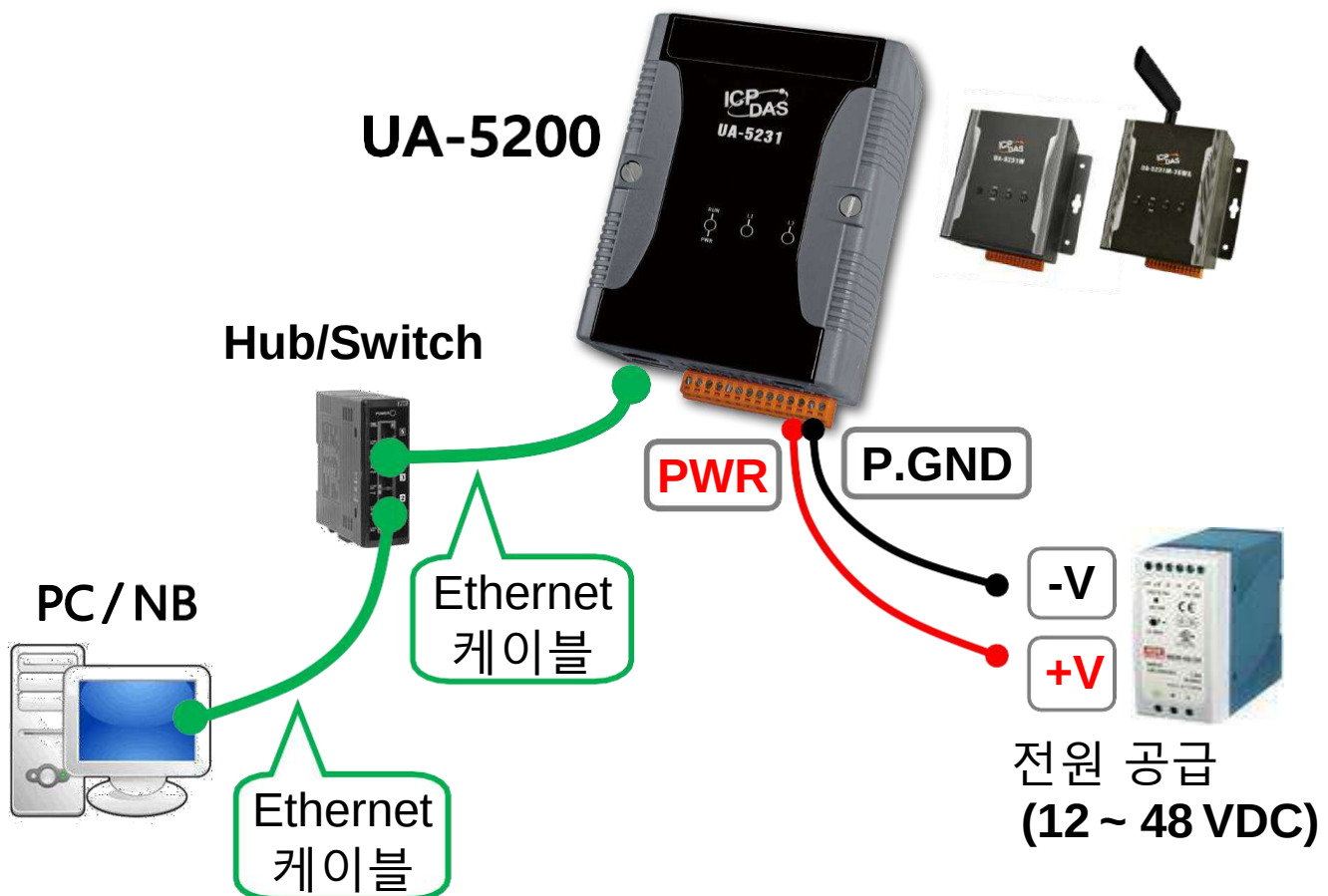
UA-5200 (예: UA-5231) 1개와 다음을 준비하세요:

1. PC/NB: 네트워크 연결 및 네트워크 설정할 수 있음
2. Ethernet Hub 또는 Switch (예: NS-205A)
3. 전원 공급: +12 ~ +48 VDC (예: MDR-60-24)

2. Hardware 연결

RJ-45 Ethernet port를 사용하여 UA-5200을 Ethernet hub/switch 및 PC에 연결합니다. Ethernet 케이블을 사용하여 UA-5200을 PC에 직접 연결할 수도 있습니다.

전원이 연결된 후, UA-5200 시작 절차를 위해 1분 대기 **【wait 1 minute】** 합니다.
"RUN/PWR" 표시등이 깜박이기 시작하면 부팅이 완료된 것임을 표시합니다.



3. Network 연결

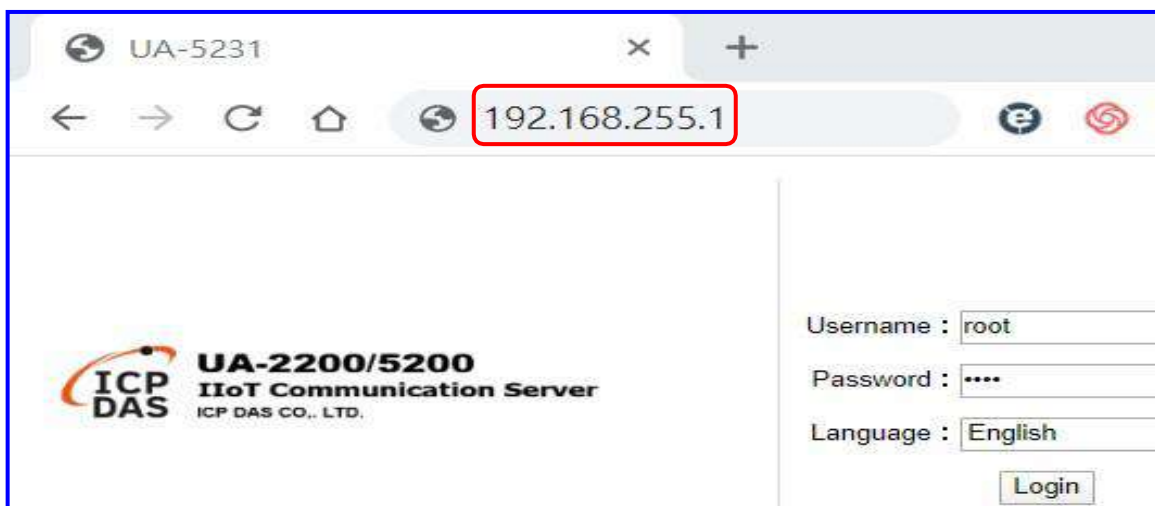
UA-5200의 공장 기본 설정			
네트워크	IP	192.168.255.1	사용자의 상황에 맞게 UA-5200에 새로운 IP 설정을 할당하세요.
	Netmask	255.255.0.0	
	Gateway	192.168.1.1	
Web UI 계정	Username	root	로그인 후, 사용자 이름/비밀번호를 변경하여 다른 기능을 사용하세요.
	Password	root	

1. PC의 IP 설정을 UA와 동일한 네트워크에 있도록 변경합니다.

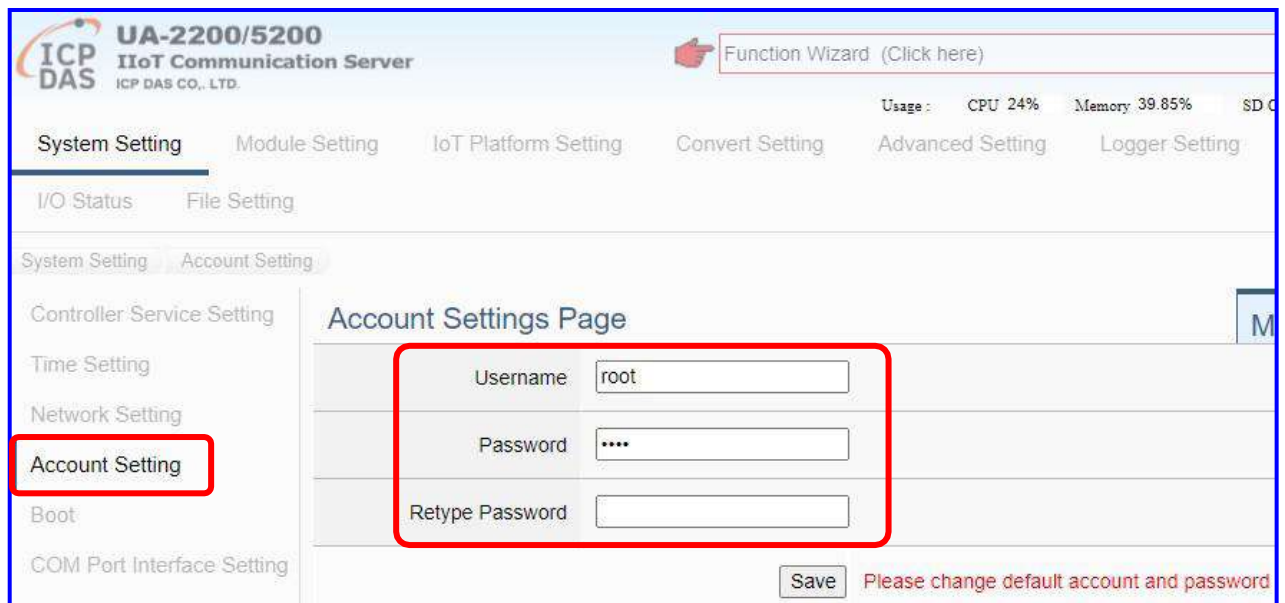
예: (수정하기 전에 PC의 원래 IP 설정을 적어 두세요.)

IP	192.168.255.10
Subnet mask	255.255.0.0
Gateway address	192.168.1.1

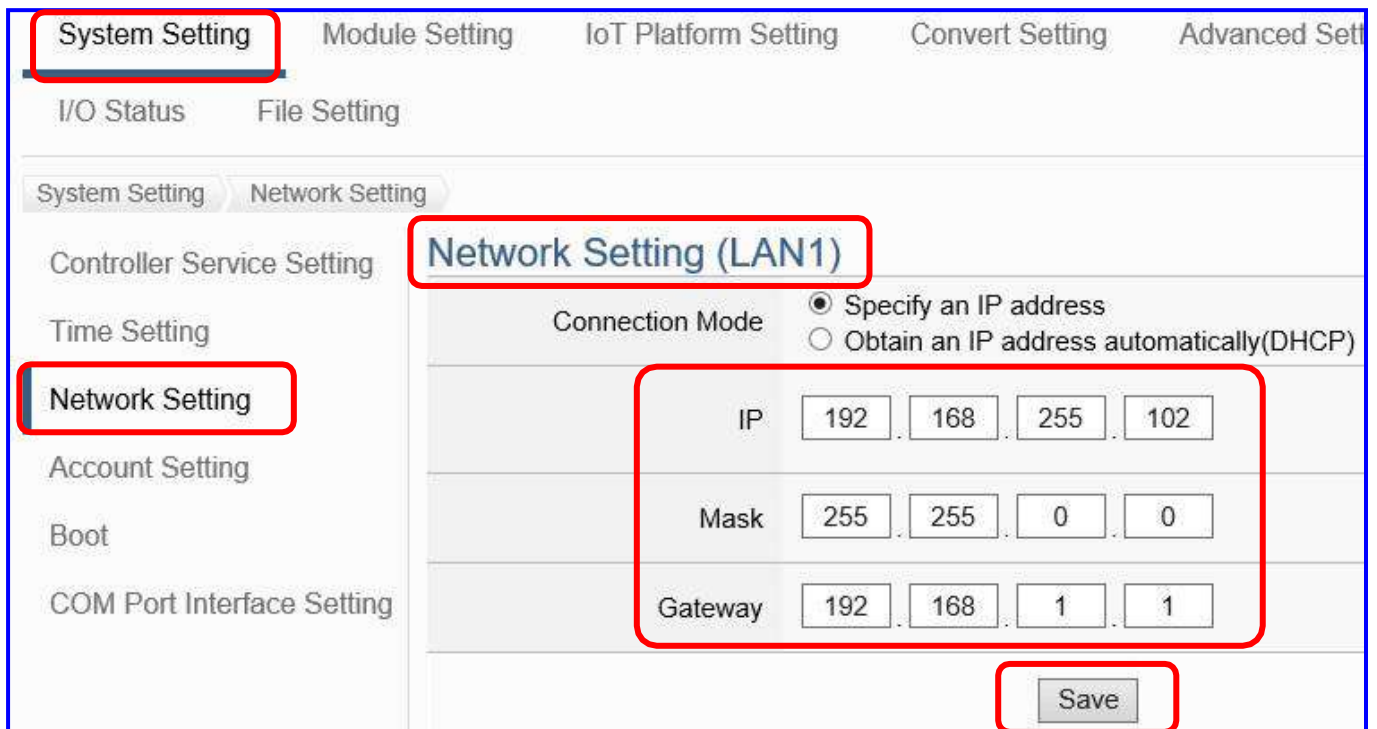
2. PC와 UA가 Ethernet을 통해 연결되어 있는지 확인합니다. 그런 다음 PC 측 브라우저 (예: Chrome, IE...)을 열고, URL 주소에 **http://192.168.255.1**을 입력합니다. 기본 Web UI 사용자 이름(username)/비밀번호(password)에 **root/root** 를 입력하여 시스템에 로그인합니다.



3. 다른 기능을 사용하기 위해 기본 사용자이름(Username)/비밀번호>Password)를 변경하세요. 【SystemSetting】→【Account Setting】



4. 【System Setting】→【Time Setting】을 클릭하고, UA 시간이 올바른지 확인합니다. 그렇지 않다면, 시간 동기화(Time Synchronization)를 수정(modify)하거나 설정(set)합니다.
5. 【System Setting】→【Network Setting】→【NetworkSetting(LAN1)】을 클릭하여 사용자 네트워크별 IP 설정을 변경합니다.



6. IP 설정을 저장하고, PC 원래 IP 설정을 복원한 다음,
브라우저에 UA **new IP**를 입력하여 UA-5200의 Web UI에 로그인합니다.
그런 다음 사용자의 UA 프로젝트를 구성합니다.